**Задание 2**

Программист – это специалист, отвечающий за логику и функционал программного продукта. Опытный программист должен:

**1. Уметь корректно работать с кодом.**

Код не должен содержать ошибок и большого количества повторяющихся элементов. Также, код должен быть кратким и интуитивно понятным для других программистов, работающих с ним.

**2. Грамотное изложение информации.**

Программист должен чётко формулировать и излагать информацию как в устной, так и в письменной речи. При работе в команде – это крайне необходимо.

**3. Знание английского языка.**

Уровень знания английского должен быть не ниже Intermediate.

**4. Умение планировать.**

Специалисту жизненно необходимо уметь ставить задачи и расставлять приоритеты.

**5. Многопоточное мышление.**

Программист должен уметь качественно решать несколько задач одновременно.

Специальность Разработчика игр была выбрана мной не случайно. Долгое время, изучая все особенности и нюансы данного направления, взвесив все за и против, я принял решение начать обучаться созданию игр. Главная причина выбора данной специальности – личный интерес к индустрии Разработки игр.

В будущем, работая на другую студию, я планирую занимать должность Технического Гейм Дизайнера. Данная специальность совмещает в себе Гейм Дизайнера и Программиста в одном лице. Параллельно с работой в компании, я планирую развивать собственную студию, разрабатывая для неё амбициозные проекты. Когда у студии сформируется постоянная аудитория, монетизирующая проекты, я планирую полностью перейти на развитие студии, оставив должность Технического Гейм Дизайнера компании, в которой я работал.